

## Герои оказались в плену в волшебном предмете (ну и зря!)

### **Завязка - как герои оказываются в плену**

Наши гордые герои весьма начальных уровней неспешно знакомятся в питейном заведении, например, в баре космопорта на отшибе галактики, или, чем черт не шутит в элитнейшем заведении с голографическими танцовщицами.

Познакомившись друг с другом, они узнают, что в принципе, все из них - настоящие приключенцы! Только беда в том, что заданий особо у них и нет!

И тут мимо пробегает какая-то фигура, замотаная в плащ\накидку\защищенная голографической маскировкой и роняет около героев свой коммуникатор.

*Естественно, догнать либо поймать персонажа героям не удастся)*

Зато они могут расшифровать *(если игроки не очень опытные - просто прочитать)* сообщение на найденном коммуникаторе *(если партия упорно “не видит” коммуникатора - уроните его в пуш одного из приключенцев! Да и секретное сообщение пусть тут же голограммой возникнет пред из взором!)*...

В сообщении сказано, что недалеко отсюда есть (не очень) секретная лаборатория, которая была недавно законсервирована и опечатана по непонятным причинам.

Также в коммуникаторе можно найти части чертежей телепорта, который предположительно и изобретали в этой лаборатории.

Естественно, герои просто не могут не пойти в лабораторию! *(пинайте их, Шура, пинайте в сторону лаборатории!)* По пути могут чем-нибудь закупиться, например. Или огрести от охраны бара.. или просто сразу пойти в лабу, тут уж на вкус и цвет))

### **Основной сюжет. Герои познают тайну!!!**

Герои добираются до лаборатории. Находят вход, возможно разгадывают логическую загадку, дабы открыть замок. Например, переставляют ~~свичку~~ проводок в замке, чтобы разблокировать дверь.

Внутри запустение и тьма... И боевой дрон-охранник! Или два! Нет, даже целый рой бешеных дронов-охранников, нападающих на наших героев *(ну в рамках уровней и способностей аватаров и игроков, окда?)*

После торжественной победы игроки находят кучу убитых непонятно кем лаборантов, военных (можно немного лута дать особо сообразительным искателям наживы с трупов, кхе-кхе)... и на одном из подземных уровней (да-да, лаборатория уходит вглубь... чегобы то ни было) находят живого мутанта\инопланетянина, спятившего как назло. Можно повоевать с ним или вылечить его. В любом случае у него надо позаимствовать ключ-карту для доступа в последнее помещение - предположительно, с телепортом внутри.

### **Развязка. Герои победили (или?)**

Герои прибывают в шикарную комнату, где все такое новенькое и сияет чистотой. В центре стоит как будто новый телепорт!

Кабинка для ~~самоубийства~~ телепортации так и манит к себе! Естественно, герои должны все туда забежать, не раздумывая и не подозревая подвоха...

Или по одному... И все они телепортируются... телепортируются... телепортируются герои... внутрь новых дронов-охранников, которых только что собрал этот секретный испытательный комплекс, чтобы убивать очередных непрошенных гостей.

Причем, после “переселения” им обязательно показывают, как зверски расчленяют их тельца на кусочки полезных атомов... и обещают в случае, если они не пропустят очередных героев внутрь комплекса, что вернут им тела))

*Тут можно и закончить модуль. Или дать самый сложный бой игрокам, пусть попробуют вернуть себе тела! Или не вернуть им тела)*